

Số: 56/2005/QĐ-UBND

Thái Bình, ngày 09 tháng 09 năm 2005

QUYẾT ĐỊNH
V/v quy định khu vực hạn chế hoạt động
tại vùng biên giới biển Thái Bình

ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH THÁI BÌNH

Căn cứ Luật Tổ chức HĐND và UBND ngày 26/11/2003;

Căn cứ Nghị định 161/2003/NĐ-CP của Chính phủ về quy chế khu vực biên giới biển; Thông tư số 89/2004/TT-BQP ngày 19/6/2004 của Bộ Quốc phòng hướng dẫn thực hiện Nghị định 161;

Căn cứ kết quả khảo sát khu vực biên giới biển Thái Bình;

Xét đề nghị của Chỉ huy trưởng Bộ đội Biên phòng tỉnh.

QUYẾT ĐỊNH

Điều 1. Quy định các khu vực hạn chế hoạt động tại vùng biên giới biển Thái Bình như sau:

1- Khu vực trường bắn thuộc thôn Hải Long, xã Đông Hoàng, huyện Tiền Hải, tọa độ: 59500 - 66300; 59350 - 67750; 58350 - 67250; 58500 - 66800.

2- Khu vực trường bắn thuộc xóm mới xã Thái Đô, huyện Thái Thụy, tọa độ 65000 -65000; 64750 - 65200; 64750 - 64700; .64900 - 64750.

3- Khu rừng bảo tồn thuộc rừng ngập mặn xã Thụy Trường, huyện Thái Thụy, tọa độ 81000 - 70300; 81500 - 70150; 78500 - 69650; 78250 - 70350.

4- Khu vực biển sau trường bắn thôn Hải Long, xã Đông Hoàng, huyện Tiền Hải, tọa độ: 20°26'12"N - 106,36'00"E; 20°27'00"N - 106°44'00"E.

20°22'10"N - 106°44'30"E; 20°24'30"N - 106°36'00"E.

Các tọa độ trên được xác định trên bản đồ UTM tỷ lệ 1:50.000, in năm 1986 và Hải đồ từ cửa Lục đến cửa Ba Lạt, tỷ lệ 1:100.000 in năm 1980.

Điều 2. Bộ Chỉ huy quân sự tỉnh, Sở Tài nguyên và Môi trường, Hội Chữ thập đỏ và các ngành có liên quan căn cứ vào chức năng nhiệm vụ chủ trì phối hợp với Bộ Chỉ huy; Biên phòng tỉnh xây dựng quy chế quản lý các vùng hạn chế hoạt động và cắm các loại biển báo theo quy định.

Điều 3. Chánh Văn phòng UBND tỉnh, Giám đốc sở, Thủ trưởng các ngành có liên quan, Chủ tịch UBND huyện Tiền Hải, Thái Thụy chịu trách nhiệm thi hành quyết định này.

Quyết định có hiệu lực sau 10 ngày kể từ ngày ký./.

Nơi nhận:

- VPCP;
- Bộ Quốc phòng;
- BTL BĐBP;
- BTL QK3;
- Cục Hàng hải VN;
- Như điều 3;
- Lưu VT, NC (G)

**TM. ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH
CHỦ TỊCH
(Đã ký)**

Nguyễn Duy Việt